Molde P

Frente

Verso

Manga

LEIA ANTES DE MONTAR O GABARITO

- NÃO ALTERAR O GABARITO EM POSIÇÃO OU TAMANHO
- NÃO BLOQUEAR OS OBJETOS
- A COR PRETA DEVE VIR CALÇADA DE C:40 M:40 Y:40 K:100
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM CMYK
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM BITMAP
- A ARTE DEVE SER ENVIADA NO TAMANHO DO GABARITO

- CURVA AZUL: A ARTE DEVE VIR SANGRADA ATÉ A LINHA.
- CURVA LARANJA: ÁREA DAS PRINCIPAIS INFORMAÇÕES.
- CURVA VERDE: LINHA DA COSTURA.
- CURVA ROSA: ÁREA DO CORTE.
- CURVA VERMELHA: ÁREA DO LOGO.

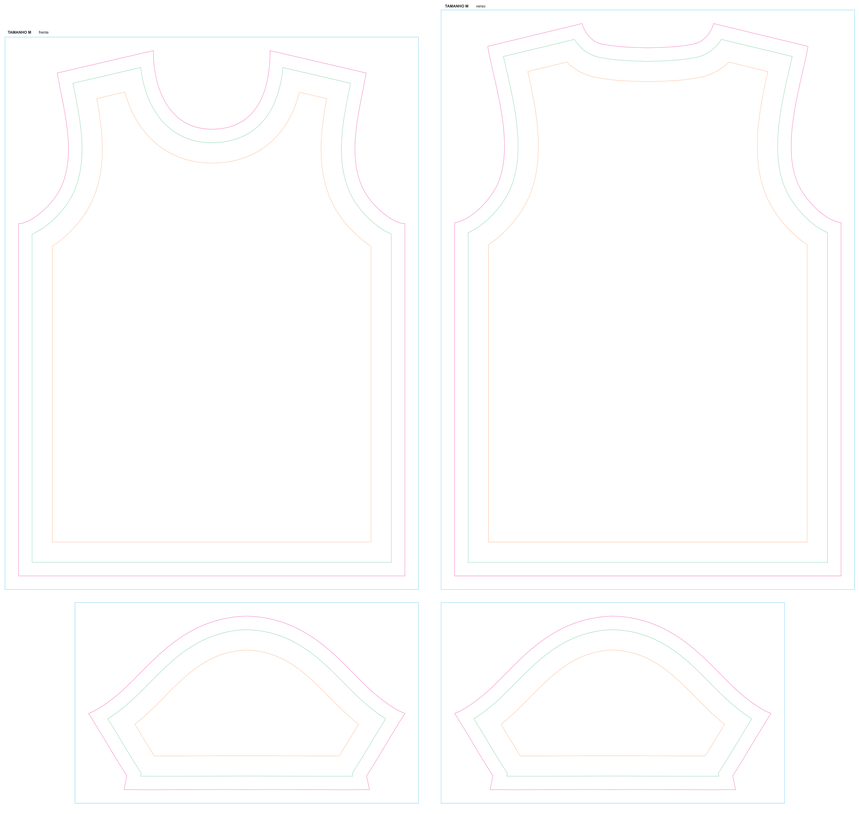
*CASO NÃO SIGA OS PADRÕES CITADOS ACIMA, OS ARQUIVOS ESTÃO PASSÍVEIS DE DEVOLUÇÃO.
*NÃO NOS RESPONSABILIZAMOS POR DEVOLUÇÕES REFERENTES A NENHUM DOS DEFEITOS E DESCUMPRIMENTO DESCRITO ACIMA.

ULTRA-V PRINT
Novas cores em sua impressão.

Molde M

Frente

Verso



Manga

LEIA ANTES DE MONTAR O GABARITO

- NÃO ALTERAR O GABARITO EM POSIÇÃO OU TAMANHO
- NÃO BLOQUEAR OS OBJETOS
- A COR PRETA DEVE VIR CALÇADA DE C:40 M:40 Y:40 K:100
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM CMYK
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM BITMAP
- A ARTE DEVE SER ENVIADA NO TAMANHO DO GABARITO

- CURVA AZUL: A ARTE DEVE VIR SANGRADA ATÉ A LINHA.
- CURVA LARANJA: ÁREA DAS PRINCIPAIS INFORMAÇÕES.
- CURVA VERDE: LINHA DA COSTURA.
- CURVA ROSA: ÁREA DO CORTE.
- CURVA VERMELHA: ÁREA DO LOGO.

*CASO NÃO SIGA OS PADRÕES CITADOS ACIMA, OS ARQUIVOS ESTÃO PASSÍVEIS DE DEVOLUÇÃO.
*NÃO NOS RESPONSABILIZAMOS POR DEVOLUÇÕES REFERENTES A NENHUM DOS DEFEITOS E DESCUMPRIMENTO DESCRITO ACIMA.

ULTRA-V PRINT
Novas cores em sua impressão.

Molde G

Frente

Verso

Manga

LEIA ANTES DE MONTAR O GABARITO

- NÃO ALTERAR O GABARITO EM POSIÇÃO OU TAMANHO
- NÃO BLOQUEAR OS OBJETOS
- A COR PRETA DEVE VIR CALÇADA DE C:40 M:40 Y:40 K:100
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM CMYK
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM BITMAP
- A ARTE DEVE SER ENVIADA NO TAMANHO DO GABARITO

- CURVA AZUL: A ARTE DEVE VIR SANGRADA ATÉ A LINHA.
- CURVA LARANJA: ÁREA DAS PRINCIPAIS INFORMAÇÕES.
- CURVA VERDE: LINHA DA COSTURA.
- CURVA ROSA: ÁREA DO CORTE.
- CURVA VERMELHA: ÁREA DO LOGO.

*CASO NÃO SIGA OS PADRÕES CITADOS ACIMA, OS ARQUIVOS ESTÃO PASSÍVEIS DE DEVOLUÇÃO.
*NÃO NOS RESPONSABILIZAMOS POR DEVOLUÇÕES REFERENTES A NENHUM DOS DEFEITOS E DESCUMPRIMENTO DESCRITO ACIMA.

ULTRA-V PRINT
Novas cores em sua impressão.

Molde GG

Frente

Verso

Manga

LEIA ANTES DE MONTAR O GABARITO

- NÃO ALTERAR O GABARITO EM POSIÇÃO OU TAMANHO
- NÃO BLOQUEAR OS OBJETOS
- A COR PRETA DEVE VIR CALÇADA DE C:40 M:40 Y:40 K:100
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM CMYK
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM BITMAP
- A ARTE DEVE SER ENVIADA NO TAMANHO DO GABARITO

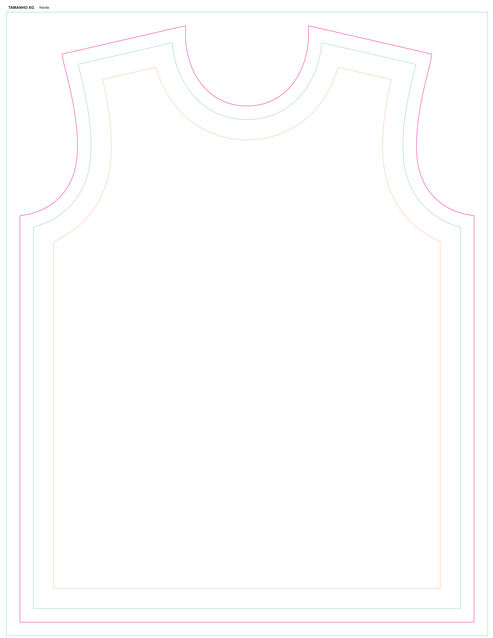
- CURVA AZUL: A ARTE DEVE VIR SANGRADA ATÉ A LINHA.
- CURVA LARANJA: ÁREA DAS PRINCIPAIS INFORMAÇÕES.
- CURVA VERDE: LINHA DA COSTURA.
- CURVA ROSA: ÁREA DO CORTE.
- CURVA VERMELHA: ÁREA DO LOGO.

*CASO NÃO SIGA OS PADRÕES CITADOS ACIMA, OS ARQUIVOS ESTÃO PASSÍVEIS DE DEVOLUÇÃO.
*NÃO NOS RESPONSABILIZAMOS POR DEVOLUÇÕES REFERENTES A NENHUM DOS DEFEITOS E DESCUMPRIMENTO DESCRITO ACIMA.

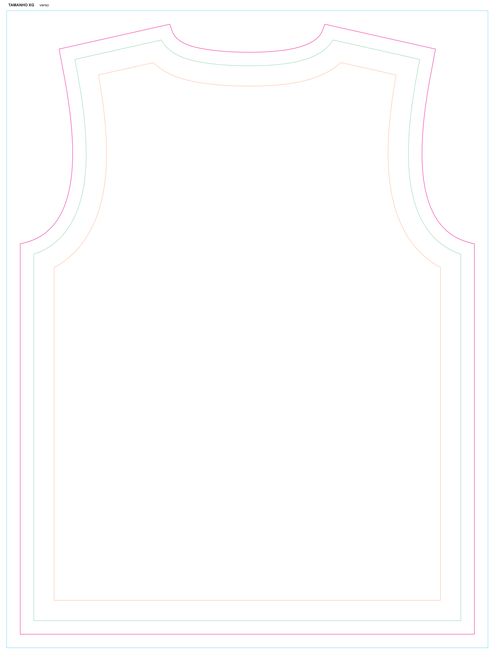
ULTRA-V PRINT
Novas cores em sua impressão.

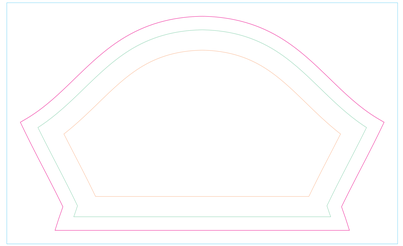
Molde XG

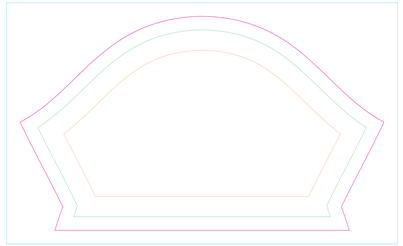
Frente



Verso







Manga

LEIA ANTES DE MONTAR O GABARITO

- NÃO ALTERAR O GABARITO EM POSIÇÃO OU TAMANHO
- NÃO BLOQUEAR OS OBJETOS
- A COR PRETA DEVE VIR CALÇADA DE C:40 M:40 Y:40 K:100
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM CMYK
- A IMAGEM DEVE VIR CONVERTIDA EM BITMAP
- A ARTE DEVE SER ENVIADA NO TAMANHO DO GABARITO

- CURVA AZUL: A ARTE DEVE VIR SANGRADA ATÉ A LINHA.
- CURVA LARANJA: ÁREA DAS PRINCIPAIS INFORMAÇÕES.
- CURVA VERDE: LINHA DA COSTURA.
- CURVA ROSA: ÁREA DO CORTE.
- CURVA VERMELHA: ÁREA DO LOGO.

*CASO NÃO SIGA OS PADRÕES CITADOS ACIMA, OS ARQUIVOS ESTÃO PASSÍVEIS DE DEVOLUÇÃO.
*NÃO NOS RESPONSABILIZAMOS POR DEVOLUÇÕES REFERENTES A NENHUM DOS DEFEITOS E DESCUMPRIMENTO DESCRITO ACIMA.

ULTRA-V PRINT
Novas cores em sua impressão.